

ROUTE DU RHUM – DESTINATION GUADELOUPE



**BANQUE POPULAIRE
GRAND OUEST**
la réussite est en vous

LE PETIT CARNET DU SKIPPER



**EMBARQUE AVEC ARMEL LE CLÉAC'H
ET DEVIENS MEMBRE DU TEAM
BANQUE POPULAIRE**

**5 missions • 6 badges à décrocher
1 grand défi pour protéger les océans**



PRÉAMBULE

A l'occasion de la Route du Rhum — Destination Guadeloupe 2026, Banque Populaire Grand Ouest a le plaisir de vous mettre à disposition ce kit pédagogique pour partager la passion de la course au large.



Partenaire et banque historique de la voile depuis près de 40 ans, Banque Populaire Grand Ouest souhaite permettre aux enfants du CE2 à la 6^{ème} de plonger au cœur de cette course de légende. Vous découvrirez à travers ce kit pédagogique les différents aspects de la course au large, du bateau au Team Banque Populaire, en passant par la vie à bord d'une telle course, jusqu'à l'engagement en faveur de la protection des océans.

Ce kit pédagogique vous permet de disposer d'un outil « clés en main » pour créer des séquences d'apprentissage sur la Route du Rhum et ses thèmes connexes. Grâce à des textes explicatifs et des activités prêtes à l'emploi, cet outil vous permet d'aborder facilement cet événement d'envergure. Traversant de nombreuses disciplines (géographie, sciences, mathématiques...), ce support ludique et stimulant vous permettra de vivre pleinement la course.

Pour les enfants, ce kit est une invitation à découvrir l'univers de la voile sous un angle nouveau et captivant. Ils pourront vibrer au rythme de la course, comprendre le fonctionnement d'un voilier, de l'équipe autour du bateau et suivre l'aventure d'Armel Le Cléac'h, skipper aguerri à la barre de son impressionnant Maxi Banque Populaire XI.

Banque Populaire Grand Ouest vous souhaite une belle aventure !



BIENVENUE À BORD DU MAXI BANQUE POPULAIRE XI !

Dans quelques semaines, Armel Le Cléac'h prendra le départ de la Route du Rhum, l'une des plus grandes courses en solitaire au monde. Mais avant de s'élancer sur l'océan, il faut l'aider à se préparer. Et cette année, **il compte sur toi !**

Dans ce carnet, tu découvriras son bateau, son équipe, son quotidien en mer et les secrets de la navigation. Tu relèveras aussi plusieurs missions et défis pour apprendre à protéger les océans, le plus beau terrain de jeu des marins.

À chaque mission réussie, tu gagneras un badge. Et si tu vas jusqu'au bout, tu deviendras officiellement membre du **Team Banque Populaire !** Alors, prêt(e) à embarquer ? Avant de commencer, regarde le message qu'Armel t'a adressé >>>



AVANT LA COURSE

MISSION 1

PRÊT(E) À M'ACCOMPAGNER ?

Après avoir écouté la vidéo d'Armel, complète le texte avec les mots manquants. Aide-toi de la liste de mots ci-dessous, si besoin.



Armel Le Cléac'h est un professionnel. Dans quelques semaines, il prendra le départ de la à bord du .

En partant de la ville de , son objectif est de traverser l'océan , sans faire d'escale, pour rejoindre la le plus vite possible.

La Route du Rhum est surnommée « ». Les skippers doivent parcourir plus de miles nautiques en pleine mer. Il existe six types de bateaux différents. Celui d'Armel est un , il fait partie des plus puissants et des plus rapides. Pendant plusieurs jours, il ne voit plus la et doit affronter le vent, la tempête et des vagues parfois très hautes. Le Maxi Banque Populaire XI peut atteindre plus de , soit près de .

Même si Armel navigue seul, il n'est jamais vraiment seul. Une entière prépare son bateau avant le départ, on l'appelle le Team Banque Populaire du nom de son bateau et de l'entreprise qui construit son projet.

3 542 | Guadeloupe | **Ultim** | la reine des courses transatlantiques
Route du Rhum | **Atlantique** | **équipe** | **skipper** | **45 nœuds**
terre | **Maxi Banque Populaire XI** | Saint-Malo | **90 km/h** | en solitaire



Le sais-tu ?

Saint-Malo est une grande cité corsaire située sur le territoire de **Banque Populaire Grand Ouest**.

Depuis des siècles, des marins et des explorateurs y prennent la mer pour vivre de grandes aventures.

MISSION 2

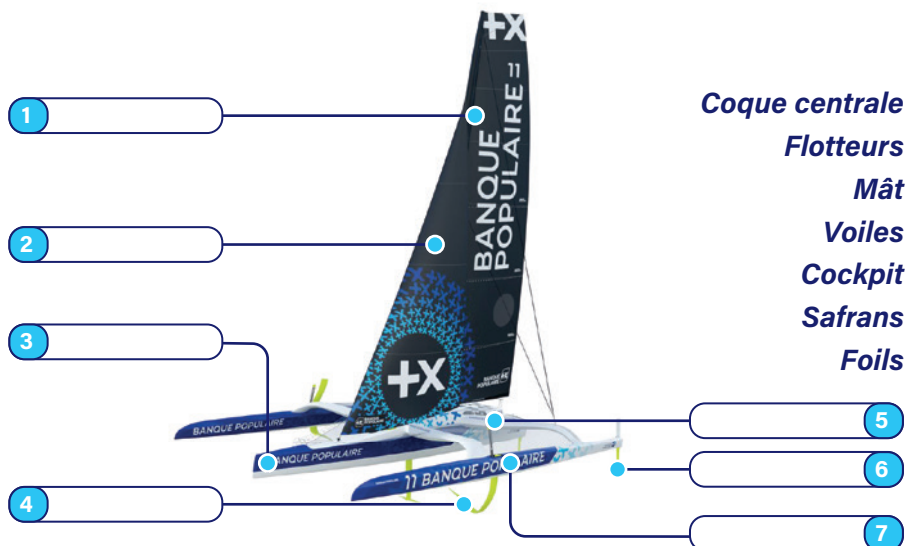
INSPECTION FINALE DU MAXI BANQUE POPULAIRE XI

Avant le départ de la Route du Rhum, le Team Banque Populaire doit vérifier que le bateau, le Maxi Banque Populaire XI est prêt. À toi de réaliser son inspection ! Observe le bateau et replace le nom de chaque élément au bon endroit.



Le sais-tu ?

Pour fabriquer le Maxi, plus de 150 entreprises ont travaillé sur sa construction. Le Maxi a déjà réalisé de nombreuses courses et plusieurs podiums. Avec ses matériaux solides, il vise un podium sur la Route du Rhum.



Coque centrale

Flotteurs

Mât

Voiles

Cockpit

Safrans

Foils

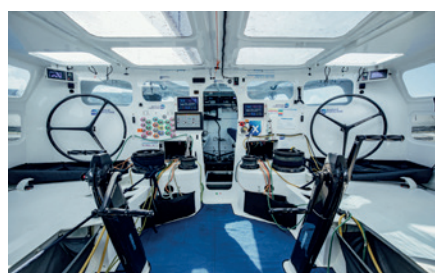
LES SUPER-POUVOIRS DU MAXI BANQUE POPULAIRE XI

Le Team Banque Populaire a construit le bateau le plus rapide possible. Quels sont ses secrets ? Reprends certains des éléments que tu as placés sur le bateau ci-dessus.

1. Qu'est-ce qui permet d'aller plus vite ?
2. Qu'est-ce qui permet de rester stable ?
3. Qu'est-ce qui permet d'avancer ?
4. Qu'est-ce qui permet de manœuvrer ?
5. Qu'est-ce qui supporte une grande partie de la structure du bateau ?

Le sais-tu ?

Tous les grands skippers comme Armel ont commencé par être des enfants qui rêvaient de prendre la mer. En finançant du matériel pour les clubs de voile, Banque Populaire Grand Ouest aide les jeunes à vivre leurs premières aventures sur l'eau... et peut-être à devenir les champions de demain.



DANS LE COCKPIT D'ARME

C'est ici qu'Armel passe la plus grande partie de son temps. À ton avis, qu'est-ce qu'il fait ? Coche les 4 bonnes réponses.

- ☐ Il pilote le bateau.
- ☐ Il joue aux cartes.
- ☐ Il règle les voiles pour aller le plus vite possible.
- ☐ Il surveille la météo et choisit sa route grâce à ses écrans.
- ☐ Il prépare le repas de toute son équipe.
- ☐ Il mange et fait de courtes siestes plusieurs fois par jour.

PENDANT LA COURSE

MISSION 3

UNE JOURNÉE DANS LA PEAU D'ARMEL

DÉFI 1 - LA NAVIGATION

Pendant la course, je dois réaliser de nombreuses manœuvres.

Pour pouvoir communiquer avec moi, tu dois maîtriser le vocabulaire du skipper.

Découvre dans ces mots mêlés, tous les mots utiles à la navigation.

Tribord : la droite quand on regarde devant

Bâbord : la gauche quand on regarde devant

Poupe : l'arrière du bateau

Proue : l'avant du bateau

Affaler : descendre complètement une voile

Hisser : faire monter une voile

Choquer : relâcher une voile

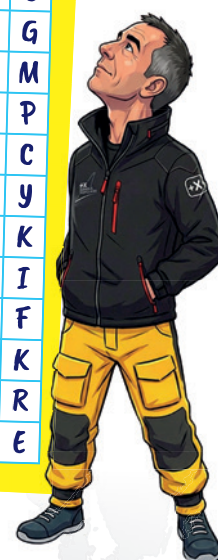
Border : tendre une voile

Parer : préparer une manœuvre

Virer : changer de direction face au vent

Empanner : changer de direction avec le vent dans le dos

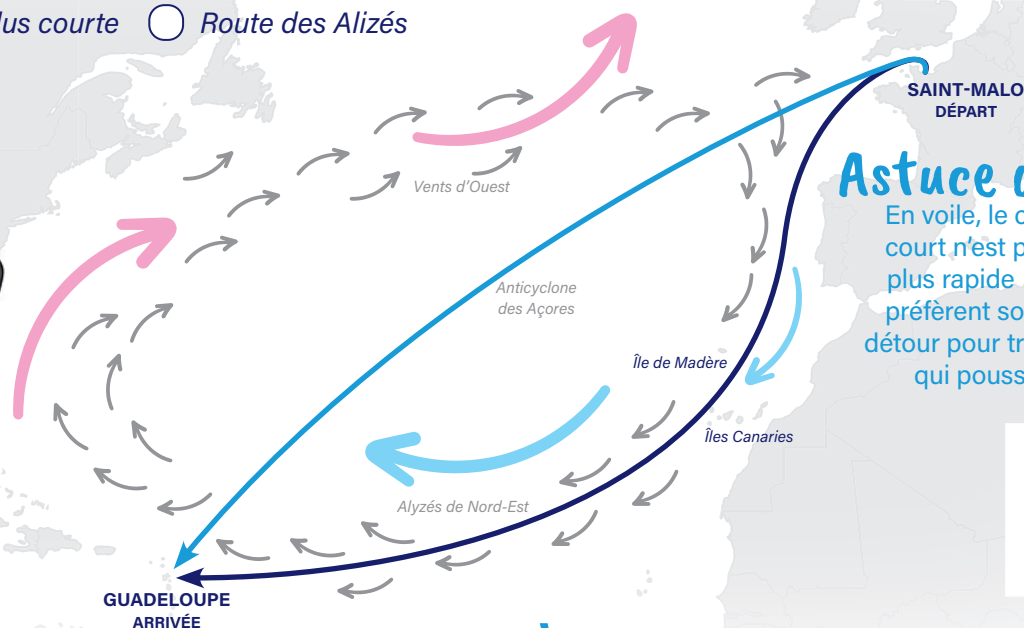
T	R	I	B	O	R	D	V	R	P	F	A	M	L
G	I	K	P	V	X	U	W	H	J	I	E	R	U
L	J	C	B	V	I	R	E	R	N	B	Y	U	E
A	D	H	D	H	Y	U	K	B	M	O	P	F	G
K	I	O	A	E	Z	D	V	A	N	R	J	K	M
B	X	Q	W	S	E	R	V	B	N	D	I	A	P
K	U	U	T	F	G	K	H	O	V	E	A	F	C
E	C	E	H	I	S	S	E	R	W	R	X	F	Y
A	D	R	E	P	U	O	P	D	H	D	V	A	K
M	Q	X	P	R	O	U	E	F	U	R	S	L	I
V	X	U	W	I	K	P	V	X	U	W	H	E	F
E	M	P	A	N	N	E	R	A	T	U	N	R	K
D	Z	T	C	H	P	A	R	E	R	O	V	N	R
A	E	Z	D	W	H	W	I	K	P	V	X	U	E



DÉFI 2 - LA MÉTÉO

J'ai le choix entre 2 routes. Observe la carte des vents de l'océan Atlantique Nord et aide-moi à choisir la meilleure.

☐ Route la plus courte ☐ Route des Alizés



Astuce d'Armel

En voile, le chemin le plus court n'est pas toujours le plus rapide ! Les skippers préfèrent souvent faire un détour pour trouver un vent qui pousse leur bateau.



**À PARTIR DU DIMANCHE 1^{ER} NOVEMBRE,
SUIS LA COURSE EN DIRECT !**

Chaque jour, retrouve la position d'Armel en scannant le QR code ci-dessus.
Compare son parcours avec la météo et découvre pourquoi il change parfois de route.

DÉFI 3 - SOMMEIL ET ALIMENTATION D'ARMEI

Pendant la route du rhum, je dois emporter uniquement le nécessaire pour la course. Plus le bateau est lourd, moins il avance vite ! Calcule lequel de ces trois repas représente la ration la plus légère. Entoure la bonne réponse.



REPAS 1



Plat lyophilisé
100 g



Paquet de bonbons
40 g



Petit fromage
22 g



Compote
90 g

REPAS 2



Paquet de riz
120 g



Paquet de chips
40 g



Plaquette de chocolat
100 g



Fruit
120 g

REPAS 3



Sachet de nouilles
60 g



Paquet de céréales
27 g

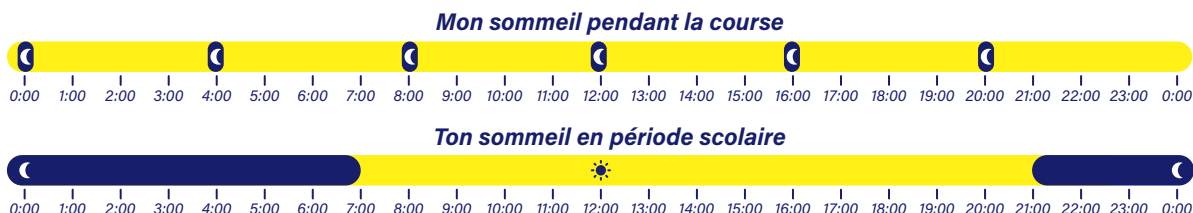


Snack
45 g



Sachet de fruits secs
150 g

Parlons maintenant de sommeil. Pendant une course, je dors souvent par tranches de 20 minutes environ. Question : Combien de fois dois-je dormir dans la journée pour totaliser 2 heures de sommeil ? Aide-toi du schéma ci-dessous si besoin.



MISSION 4

TRAVAILLER EN ÉQUIPE

Je suis seul sur l'eau mais jamais seul dans le projet : autour de moi, une équipe de spécialistes prépare le bateau pour qu'il soit le plus performant possible en course. Associe à chaque vignette, le prénom du membre du Team.



Erwan

**DIRECTEUR DU TEAM
BANQUE POPULAIRE**

Il dirige l'ensemble des personnes du Team Banque Populaire. Pendant les courses, il veille à la sécurité du bateau et s'assure qu'il parte dans les meilleures conditions.



Pierre-Emmanuel
DIRECTEUR TECHNIQUE

Il coordonne les équipes et s'assure que tous les objectifs techniques, les optimisations et développements du bateau soient bien faits.



Armel
SKIPPER

Il pilote le bateau en mer et prend les décisions pour gagner la course.



Sébastien
DIRECTEUR SPORTIF

Il prépare la stratégie de course avec le skipper et l'équipe pour aller le plus vite possible.



Emma
**INGÉNIEUR EN BUREAU
D'ÉTUDES**

Elle s'occupe de la conception mécanique du bateau. Elle s'assure de l'optimiser au maximum pour améliorer ses performances pendant les courses.

MISSION 5

PROTÉGER ET AGIR POUR L'Océan



Bravo ! Tu connais maintenant le Maxi Banque Populaire XI, le métier de skipper et l'équipe qui accompagne Armel. Un membre du Team Banque Populaire a aussi une autre mission : **protéger l'océan**. À la surface, dans les fonds marins ou sur les plages, les déchets menacent les écosystèmes marins, et aussi notre santé à tous. Confondus avec de la nourriture, ils peuvent être mangés par la faune marine et sont porteurs de polluants.



DÉFI 1 - MISSION BIODIVERSITÉ

Qui habite dans l'océan ? Relie chaque animal à son habitat naturel (eau douce ou eau salée).



Le ragondin



L'étoile de mer



La grenouille



L'hippocampe



Le phoque



La loutre



La baleine

DÉFI 2 - LES GARDIENS DE L'Océan

Observe ces gestes. Entoure ceux qui protègent l'océan.



Ramasser un déchet sur la plage



Laisser un filet de pêche dans l'eau



Utiliser une gourde



Trier ses déchets



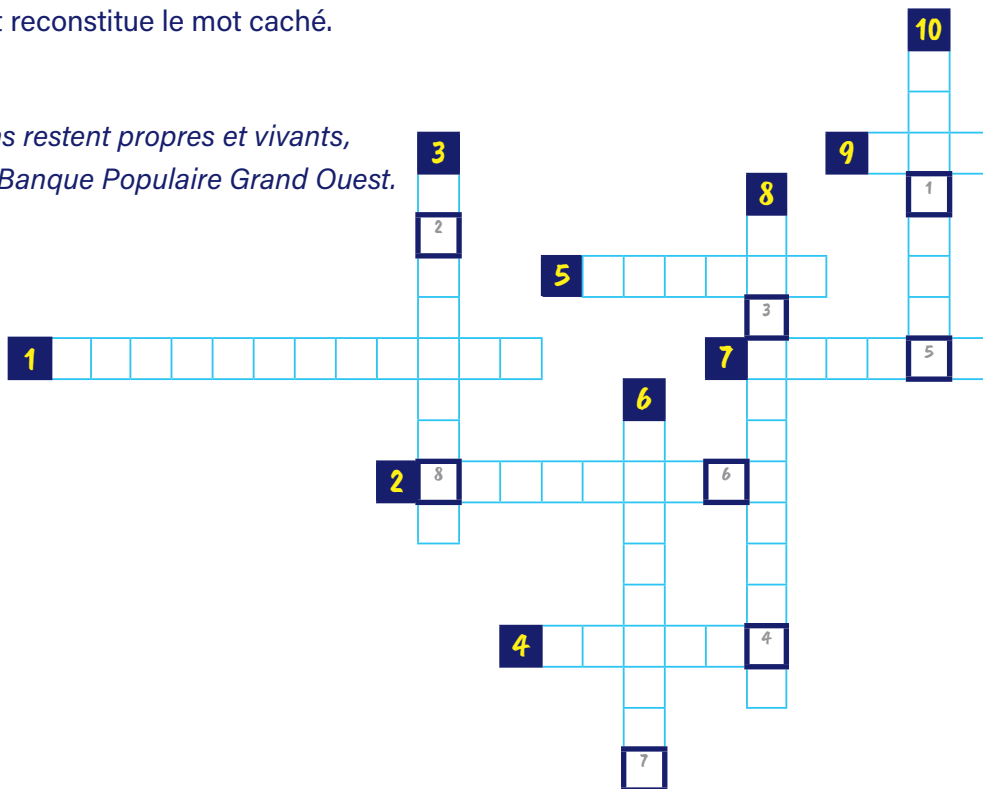
Jeter un emballage dans la nature

Réalise ces mots fléchés et reconstitue le mot caché.

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

C'est agir pour que les océans restent propres et vivants, un engagement partagé par Banque Populaire Grand Ouest.

1. Faire comprendre qu'il faut protéger les océans.
2. Donner une nouvelle vie à un objet au lieu de le jeter.
3. Plus de 80 % des marchandises voyagent par la mer grâce à cette activité.
4. Son réchauffement fait monter le niveau de la mer et perturbe les océans.
5. Les activités de cet être vivant sont en très grande partie responsables de la pollution qui impacte les océans.
6. Chaque année, 14 millions de tonnes de cette matière finissent dans les océans.
7. Une bouteille en est un. Abandonnée dans l'océan, elle peut mettre jusqu'à 100 ans à disparaître.
8. Ensemble des animaux, des plantes et de tous les êtres vivants qui partagent un même milieu de vie.
9. Action qui consiste à séparer les emballages, le papier ou le verre avant de les jeter.
10. Situation où l'on capture plus de poissons que la mer ne peut en remplacer.



Le sais-tu ?

En 2025, la Banque Populaire Grand Ouest, avec sa Fondation, a aidé 31 projets maritimes dont certains liés à la préservation des Océans. La Cité des Océanauts à Brest te fait par exemple découvrir la mer et les animaux qui y vivent de façon amusante. Via la Vendée Globe Foundation et ses bateaux équipés d'outils spéciaux, les scientifiques peuvent, eux aussi, mieux comprendre l'océan, comme la température de l'eau ou la pollution, avec des mesures réalisées directement pendant les courses au large.

DÉFI 3 - LE VOYAGE D'UN DÉCHET

Un élève a terminé son goûter. Au lieu de jeter son emballage dans la poubelle, il le laisse tomber dans la cour de l'école. À ton avis, comment ce déchet peut-il arriver jusqu'à l'océan ?

Numérote les étapes de 1 à 6.



Égoût



Vent / pluie



Rivière



Cour d'école



Assiette



Océan

À quelle étape aurait-on pu empêcher le déchet d'arriver dans l'océan ?

- ☐ Dans la cour.
- ☐ Dans la rivière.
- ☐ Dans la mer.

Le sais-tu ?

La plupart des déchets retrouvés dans l'océan viennent de la terre. Un simple papier ou un emballage jeté par terre peut être transporté par le vent ou la pluie jusqu'à une rivière... puis jusqu'à la mer.

EXPÉRIENCE

Pendant une journée, tu vas relever un défi : installe une boîte ou un sac.

Déposes-y tous les déchets produits au cours de la journée (papier, emballages, goûters, bouteilles, etc.). En fin de journée, observe le contenu de la boîte.



À ton avis...

Y a-t-il beaucoup de déchets ?

Quels sont les déchets les plus nombreux ?

Lesquels auraient pu être évités ?

**TROUVE 3 IDÉES SIMPLES POUR PRODUIRE MOINS DE DÉCHETS
DEMAIN. LE LENDEMAIN, RECOMMENCE L'EXPÉRIENCE ET COMPARE
LES DEUX RÉCOLTES.**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**COMME SUR LE BATEAU D'ARMEL,
CHAQUE GESTE COMPTE.**

En produisant moins de déchets, nous protégeons les océans, les mers et les rivières.

Comme Banque Populaire Grand Ouest, agis toi aussi pour l'eau !



MISSION ACCOMPLIE!

BRAVO!

Tout au long de ce carnet, tu as aidé Armel à préparer son défi et tu as découvert qu'une grande aventure se vit toujours en équipe. Pour devenir membre du team, il te reste à signer une promesse.

Je, _____, m'engage à :

- ☐ Ramasser les déchets que je trouve sur une plage.
- ☐ Ne jamais jeter un déchet dans la mer.
- ☐ Respecter les animaux marins.
- ☐ Économiser l'eau.
- ☐ Parler autour de moi de la protection des océans.

Signature :

**Si la course d'Armel est terminée,
une dernière surprise t'attend, sinon,
tu devras patienter un peu.**



Scanne le QR code et découvre
le message qu'Armel t'a envoyé.

LES RÉPONSES DU JEU

« En complément des réponses, vous pouvez retrouver dans cette notice des informations complémentaires qui peuvent vous être utiles. »

MISSION 1

PRÊT(E) À L'ACCOMPAGNER ? Armel Le Cléac'h est un **skipper** professionnel. Dans quelques semaines, il prendra le départ de la **Route du Rhum** à bord du **Maxi Banque Populaire XI**. En partant de la ville de **Saint-Malo**, son objectif est de traverser l'océan **Atlantique**, **en solitaire**, sans faire d'escale, pour rejoindre la **Guadeloupe** le plus vite possible. La Route du Rhum est surnommée « **la reine des courses transatlantiques** ». Les skippers doivent parcourir plus de **3 542** miles nautiques en pleine mer. Il existe six types de bateaux différents. Celui d'Armel est un **Ultim**, il fait partie des plus puissants et des plus rapides. Pendant plusieurs jours, il ne voit plus la **terre** et doit affronter le vent, la tempête et des vagues parfois très hautes. Le Maxi Banque Populaire XI peut atteindre plus de **45 nœuds**, soit près de **90 km/h**. Même si Armel navigue seul, il n'est jamais vraiment seul. Une **équipe** entière prépare son bateau avant le départ, on l'appelle le Team Banque Populaire du nom de son bateau et de l'entreprise qui construit son projet.

Les informations complémentaires :

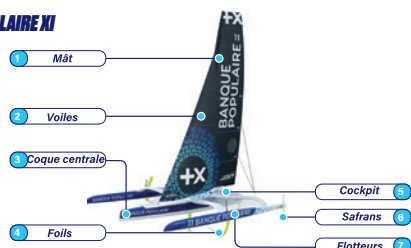
Définition : Le skipper est le chef de bord, le capitaine ou le barreur responsable du voilier.

1 mile nautique = 1,852 kilomètres | 1 nœud = 1,852 kilomètre par heure

MISSION 2

INSPECTION FINALE

DU MAXI BANQUE POPULAIRE XI



LES SUPER-POUVOIRS DU MAXI BANQUE POPULAIRE XI 1. Les foils. 2. Les flotteurs. 3. Les voiles 4. Les safrans 5. Le mât.

DANS LE COCKPIT D'ARME Les bonnes réponses : Il pilote le bateau. Il règle les voiles pour aller le plus vite possible. Il surveille la météo et choisit sa route grâce à ses écrans. Il mange et fait de courtes siestes plusieurs fois par jour.

Les informations complémentaires :

Les voiles : il peut y avoir plusieurs voiles. La grand-voile au milieu et d'autres voiles plus petites à l'avant. Selon la météo, le skipper peut choisir d'en déployer une ou plusieurs pour s'adapter au vent et au courant de la mer. **La cabine** : c'est l'espace de vie et de travail du skipper. Dans cette zone protégée du vent et de l'eau, il mange, dort et dirige le bateau. **Le mât** : c'est une longue perche sur laquelle on attache les voiles d'un bateau. **La coque centrale** : c'est la structure qui supporte la cabine, le mât et les voiles du bateau. **Les flotteurs** : ils donnent une plus grande stabilité au bateau. **Les safrans** : ce sont des parties sous-marines du bateau qui tournent et permettent de changer la direction du bateau. En forme de "T" ils permettent au bateau de maintenir une vitesse moyenne élevée. **Les foils** : ce sont des parties sous-marines du bateau qui lui permettent d'aller plus vite en le faisant voler. Ils fonctionnent comme des ailes d'avion sous l'eau qui soulèvent le bateau, réduisent les frottements et lui permettent de voler au-dessus des vagues.

MISSION 3

DÉFI 1 - UNE JOURNÉE DANS LA PEAU D'ARME

T	R	I	B	O	R	D	V	R	P	F	A	M	L
G	I	K	P	V	X	U	W	H	J	I	E	R	U
L	J	C	B	V	I	R	E	R	N	B	Y	U	E
A	D	H	D	H	Y	U	K	B	M	O	P	F	G
K	T	O	A	E	Z	D	V	A	N	R	J	K	M
B	X	Q	W	S	E	R	V	B	N	D	I	A	P
K	U	U	T	F	G	K	H	O	V	E	A	F	C
E	C	E	H	I	S	S	E	R	W	R	X	F	Y
A	D	R	E	P	U	O	P	D	H	D	V	A	K
M	Q	X	P	R	O	U	E	F	U	R	S	L	I
V	X	U	W	I	K	P	V	X	U	W	H	E	F
E	M	P	A	N	N	E	R	A	T	U	N	R	K
D	Z	T	C	H	P	A	R	E	R	O	V	N	R
A	E	Z	D	W	H	W	I	K	P	V	X	U	E

DÉFI 2 - MÉTÉO La bonne réponse est la route des Alizés (parcours bleu foncé).

Le parcours bleu foncé est plus long mais plus rapide, car il bénéficie de vents réguliers, modérés et portants qui poussent le bateau.

À l'inverse, le parcours bleu clair est plus court mais plus lent. En effet, il traverse l'anticyclone des Açores, caractérisé par des vents faibles, nuls ou contraires. En mer, la vitesse l'emporte souvent sur la distance brute. Armel a donc tout intérêt à passer au plus près de l'île de Madère.

DÉFI 3 - SOMMEIL ET ALIMENTATION D'ARME Repas 1 - 252g | Repas 2 - 380g | Repas 3 - 282g | La bonne réponse est le repas numéro 1.

Sommeil : $6 \times 20 \text{ minutes} = 2 \text{ heures}$ OU $2 \text{ heures} = 120 \text{ minutes}$. $120 \div 20 = 6$. Il faut faire 6 siestes de 20 minutes pour totaliser 2 heures de sommeil.

MISSION 4

TRAVAILLER EN ÉQUIPE 1. Armel ; 2. Sébastien ; 3. Erwan ; 4. Emma ;

5. Pierre-Emmanuel.

MISSION 5

PROTÉGER ET AGIR POUR L'Océan Défi 1. Le ragondin : Rivière ; L'étoile de mer : Océan ; La grenouille : Rivière ; L'hippocampe : Océan ; Le phoque : Océan ; La loutre : Rivière ; La baleine : Océan.

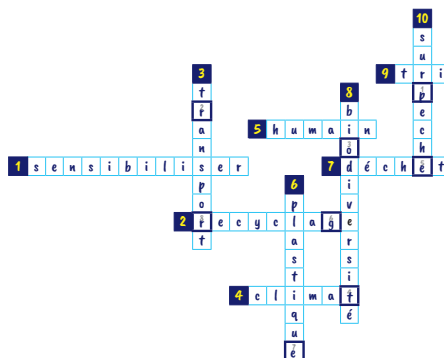
LES GARDIENS DE L'Océan Défi 2.

Ramasser un déchet sur la plage ; Utiliser une gourde ; Trier ses déchets.

Mots fléchés : 1. sensibiliser ; 2. recyclage ; 3. transport ; 4. climat ;

5. humain ; 6. plastique ; 7. déchet ; 8. biodiversité ; 9. tri ; 10. surpêche.

1	2	3	4	5	6	7	8
P	R	O	T	E	G	E	R



Défi 3. 1. Cour d'école ; 2. Vent / pluie ; 3. Égout ; 4. Rivière ; 5. Océan ; 6. Assiette. À quelle étape aurait-on pu empêcher le déchet d'arriver dans l'océan ? Dans la cour.

Les informations complémentaires :

Le déchet tombe dans un premier temps dans la cour d'école. A cause du vent ou de la pluie, il peut être transporté jusque dans les égouts. Certaines de ces eaux peuvent ensuite se déverser dans les rivières. La rivière peut se déverser dans l'océan et transporter le déchet jusqu'à ce dernier. Une fois dans l'océan, ce déchet peut être mangé par des poissons pour se retrouver dans notre assiette.



NOTICE

Ce kit a pour but de permettre aux enfants du CE2 à la 6^{ème} de travailler sur la Route du Rhum – Destination Guadeloupe 2026. Vous pouvez à la fois travailler sur le kit en suivant l'avancée de la course ou bien le réaliser à votre rythme. Il est possible de travailler sur ce kit en le projetant ou en l'imprimant.

LES + DE CE KIT PÉDAGOGIQUE

- Des vidéos d'Armel Le Cléac'h sont disponibles afin d'inciter les enfants à rejoindre le Team Banque Populaire.
- Des badges sont à découper pour la réussite de chaque mission

ACCÈS À LA CARTOGRAPHIE



Scannez ce QR code et accédez directement à la cartographie de la course pour suivre l'avancée d'Armel Le Cléac'h tout au long de sa course.

MES BADGES

Imprime et découpe tes badges.





CRÉDITS PHOTOS : NANO BANANA - UNSPLASH - @QAPTUR - FREEPIK - ENVATO / CREATION : GENS D'ÉVÈNEMENT. BANQUE POPULAIRE GRAND OUEST, SOCIÉTÉ ANONYME COOPÉRATIVE DE BANQUE POPULAIRE À CAPITAL VARIABLE. SIÈGE SOCIAL : 15 BOULEVARD DE LA BOUTIÈRE CS 26858 35768 SAINT GRÉGOIRE CEDEX, 857 500 227 RCS RENNES. BANQUE POPULAIRE GRAND OUEST EXPLOITE LA MARQUE CRÉDIT MARITIME. IDENTIFIANT UNIQUE REP EMBALLAGES MÉNAGERS ET PAPIERS N° FR232581_01QHNQ (BPCE - SIRET 493 455 042)



**BANQUE POPULAIRE
GRAND OUEST**
la réussite est en vous